

Plan de Estudios de Computación Básica

Bloque 1. Equipo de cómputo y sistema operativo



En este bloque aprenderás y conocerás las partes de una computadora, tanto su hardware como software. A nivel de hardware podrás identificar las partes internas y externas de un equipo de cómputo, así como los distintos dispositivos de entrada y salida. En cuestión de software utilizarás y sabrás reconocer el entorno total de Windows 8, sus aplicaciones,

funciones, respaldos de información y protección del mismo a nivel de archivos y sistema operativo.

Serás capaz de identificar los tipos de virus y la forma de eliminarlos, así mismo conocerás los tipos de antivirus y la manera de utilizarlos de manera óptima y sin riesgo a fallos.

Por último aprenderás todo acerca de las generaciones de las computadoras, desde sus inicios hasta la actualidad, como también la evolución de los sistemas operativos tanto Windows y Linux

Bloque 2. Word (versión 365)



Conocerás el entorno de Word en su versión más actual, aprenderás a manipular este software de una manera avanzada y profesional, serás capaz de elaborar y crear documentos de primer nivel.

Bloque 3. PowerPoint (versión 365)



Conocerás el entorno de PowerPoint en su versión más actual, podrás elaborar presentaciones ejecutivas estáticas y dinámicas, así mismo aprenderás a utilizar todas las aplicaciones de este software de manera profesional.

Bloque 4. Excel (versión 365)



Serás capaz de crear formularios, macros, tablas dinámicas, gráficos estáticos y dinámicos, formatos empresariales, así mismo podrás aplicar fórmulas matemáticas de una manera fácil y sencilla, ya que esto te ayudará a realizar cálculos de manera automatizada

Bloque 5. Internet



En este bloque aprenderás a manipular archivos desde internet, podrás configurar conexiones de internet alámbrico e inalámbrico (Wifi) de tu PC, celular o Tablet. Sabrás reconocer los tipos de buscadores que existen y la función específica de cada uno de ellos, así mismo con los tipos de exploradores.

Aprenderás el proceso de compras por internet, mejor conocido como e-commerce (comercio electrónico)

Bloque 6. Redes Sociales



Aprenderás a utilizar las redes sociales para adaptarlas a distintas necesidades, ya sea para publicidad, comunicación o trabajo, esto lo lograrás a través de diversas aplicaciones como la creación de blogs y distintas páginas de índole promocional. Serás capaz de identificar cuentas falsas y la manera de evitar plagios de cuentas de redes sociales.

Bloque 7. Windows Movie Maker



Windows Movie Maker es un software de edición de vídeo, en el cuál aprenderás a crear y modificar los mismos, esto lo lograrás a través de la gran variedad de herramientas de este software, podrás publicar los vídeos en distintos formatos y con distintas características, así como subirlos a internet a través de este programa.

Bloque 8. Publisher



Publisher es un software para creación de folletos, trípticos, tarjetas de presentación, diplomas, C.V., calendarios, invitaciones, entre otras muchas cosas; en este bloque aprenderás a hacer uso de estas plantillas y generar a partir de ellas tus propios diseños.

Bloque 9. Sony Vegas Pro 13



Sony Vegas es un programa profesional de edición y vídeo de alta calidad (HD), el cual es usado por diferentes televisoras para realizar la edición de sus comerciales. A través de este programa en su versión más actual serás capaz de mejorar la calidad de vídeos, restaurar los mismos, crear vídeos con alta calidad y resolución, podrás utilizar modificar errores al tomar vídeos ya sea de celulares, cámaras o vídeo cámaras, podrás modificar el audio del vídeo, entre otras muchas cosas durante este bloque.

Bloque 10. Joomla



Joomla es la herramienta líder en la creación de sitios web, es el gestor de contenidos más premiado a nivel mundial, existen más de 30 millones de páginas web creadas con Joomla, con este software aprenderás a crear sitios web de manera fácil y rápida, ya que tiene a tu disposición más de 10.000 componentes que te permitirán ir ampliando las funcionalidades de tu web con nuevas opciones como pueden ser tienda virtual, envío de boletines, foros, galerías de imágenes, etc.

Bloque 11. Microsoft Project



Project es un software de administración de proyectos diseñado para administradores de proyectos en el desarrollo de planes, asignación de recursos a tareas, dar seguimiento al progreso, administrar presupuesto y analizar cargas de trabajo. Mediante este programa serás capaz de administrar cualquier tipo de proyecto u actividad mediante un sinnúmero de aplicaciones, a través de un control estricto de tiempo.

Bloque 12. Cloud Computing



Cloud Computing o común mente llamada computación en nube, es un sistema informático basado en Internet, en el cuál puedes almacenar tus datos e información en internet, sin la necesidad de almacenarlos en tu computadora. En este bloque aprenderás a usar las aplicaciones del Cloud Computing como guardar archivos, crear archivos y manipularlos, todo esto a través de diversas herramientas de vanguardia